

中華民國經濟部智慧財產局

INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE
MINISTRY OF ECONOMIC AFFAIRS
REPUBLIC OF CHINA

茲證明所附文件，係本局存檔中原申請案的副本，正確無訛，

其申請資料如下：

This is to certify that annexed is a true copy from the records of this office of the application as originally filed which is identified hereunder:

申請日：西元 2003 年 07 月 10 日
Application Date

申請案號：092212641
Application No.

申請人：建星科技公司
Applicant(s)

局長
Director General

蔡練生

發文日期：西元 2003 年 8 月 13 日
Issue Date

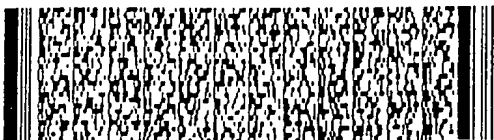
發文字號：09220815410
Serial No.

申請日期：	IPC分類
申請案號：	

(以上各欄由本局填註)

新型專利說明書

一、 新型名稱	中文	高爾夫球推桿桿頭
	英文	
二、 創作人 (共1人)	姓名 (中文)	1. 王瑪莉
	姓名 (英文)	1.
	國籍 (中英文)	1. 中華民國 TW
	住居所 (中文)	1. 台北市復興北路420號9樓
	住居所 (英文)	1.
三、 申請人 (共1人)	名稱或 姓名 (中文)	1. 建星科技公司
	名稱或 姓名 (英文)	1.
	國籍 (中英文)	1. 英屬維爾京群島 VG
	住居所 (營業所) (中文)	1. 台北市復興北路420號9樓 (本地址與前向貴局申請者相同)
	住居所 (營業所) (英文)	1.
	代表人 (中文)	1. 王瑪莉
	代表人 (英文)	1.



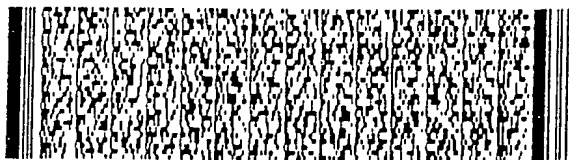
四、中文創作摘要 (創作名稱：高爾夫球推桿桿頭)

一種高爾夫球推桿桿頭，係提供於高爾夫球推桿上，用以將高爾夫球推出，該高爾夫球推桿桿頭包括一具有頂部及底部之桿頭本體、形成於該桿頭本體頂部之對位部、以及形成於該桿頭本體底部之擊球部，該擊球部具有一擊球空間，藉由該對位部對準該高爾夫球，而該擊球部則以其擊球空間供該高爾夫球對應撞擊後受力而出，俾使用者以該高爾夫球推桿將該高爾夫球正確地朝目標滾動。

本案代表圖：第 3圖

- 1 高爾夫球推桿桿頭
- 11 桿頭本體
- 13 對位部

英文創作摘要 (創作名稱：)



四、中文創作摘要 (創作名稱：高爾夫球推桿桿頭)

15 擊球部

113 底部

151 擊球空間

A 第一擊球面

B 第二擊球面

C 第三擊球面

英文創作摘要 (創作名稱：)



一、本案已向

國家(地區)申請專利

申請日期

案號

主張專利法第一百零五條準用
第二十四條第一項優先權

無

二、☐主張專利法第一百零五條準用第二十五條之一第一項優先權：

申請案號：

無

日期：

三、主張本案係符合專利法第九十八條第一項☐第一款但書或☐第二款但書規定之期間

日期：



五、創作說明 (1)

【 新 型 所 屬 之 技 術 領 域 】

本創作係關於一種高爾夫球推桿桿頭，尤指一種可供使用者練習正確的推桿姿勢之高爾夫球推桿桿頭者。

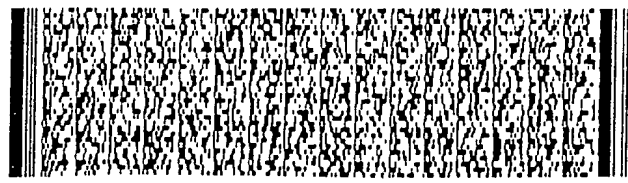
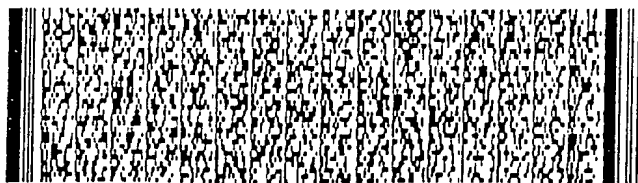
【 先 前 技 術 】

按，影響高爾夫球比賽之勝負最重要的關鍵就是推桿 (Putting)，而推桿是感覺、觸覺、膽識與技術並重的考驗，在果嶺上推桿時，要將球準確地打至目標點的重點之一係要在推桿時令球能夠正確地朝目標滾動 (Topspin)。要使推桿的失誤情形減少到最低來增加進洞的機率，在推桿 (Putter) 桿面 (Face) 觸球時，必須令桿面與球及目標線 (Target Line) 呈垂直 90 度並且要令桿面正對著目標線，而以此平穩地將球推出去，球才會朝著所瞄準的目標前進。

如第 4 圖所示者即為常見之高爾夫球推桿桿頭 10，該高爾夫球推桿桿頭 10 具有一頂部 101、一底部 103 以及一凹部 105，該推桿桿頭 10 之頂部 101 復形成一插置槽 (未圖示) 以將推桿柄部 12 設於該推桿桿頭 10 之內。

然而，一般的球員或揮桿者因為打擊的姿勢和習慣問題，常造成推桿桿面無法和球呈一直線地推出，而且推桿的力量不夠以致於桿頭 (Head) 在通過觸擊區時減速，因而難以將桿面維持方正並沿著目標線前進，導致無法將球打至目標點。

為解決上述問題，台灣專利公告編號第 525520 號與美國專利第 6,503,151 號案中分別提出相關之解決方案。



五、創作說明 (2)

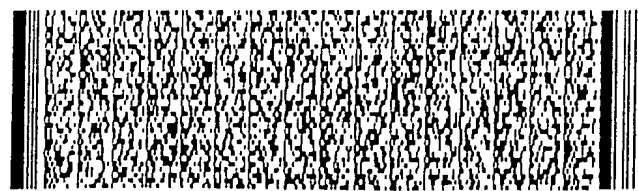
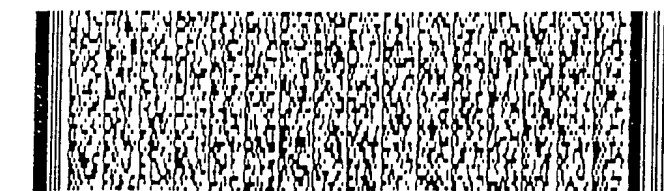
台灣專利公告編號第 525520 號新型專利案中提出一種用以裝設於高爾夫握柄與軸桿之交接處的高爾夫推桿瞄準器，係由關節件固定夾持座以嵌插入握柄與軸桿之間，該關節件上樞設可上下偏擺之雷射光投射機構，並由雷射光構件在地面上投射出標示線。

然而，此種高爾夫推桿瞄準器需配裝精密之電子元件，製造成本較高且所需之安裝精確度亦較高，而且易於推桿撞擊時損壞，同時，因為需額外之電源以供電子元件所需之電力，而導致將額外付出電力成本。

美國專利第 6,503,151 號案中提出一種高爾夫球桿，該桿頭包括有質量集中在該桿頭之跟部端部與頭部端部處的長形主體部分，於該長形主體部分形成有一凹槽，該凹槽之縱向尺寸小於一個標準高爾夫球之最小尺寸的 1.5 倍，於桿頭上端面則具有 V 型槽以供對準該凹槽之擊球表面，藉此使球在接觸該擊球表面後擊出。

然而，此種高爾夫球桿係僅以擊球表面控制球，於推桿實不易對準球之中心點，因此不僅較沒有安全觸擊感，擊球時易偏離中心點。而且，於推桿時因球心偏移將令揮桿者無法感受應施加之正確力道。同時，當對不準球之中心點而令球心偏移時，由於擊球點在球心偏上或偏下之故，將造成推桿時之球感不一致，導致推桿節奏與動作之不穩定，而無法改正揮桿者之打球姿勢與習慣。

因此，由於上述習知高爾夫球推桿桿頭於推桿時所發生之種種問題，將造成使用、組裝與製造之困擾及難度，



五、創作說明 (3)

其不僅增加揮桿者之使用成本，造成組裝與製造之不易，更將導致揮桿者不易瞄準及練習打球姿勢者。故，習用之高爾夫球推桿桿頭確有其缺點而亟待改良。

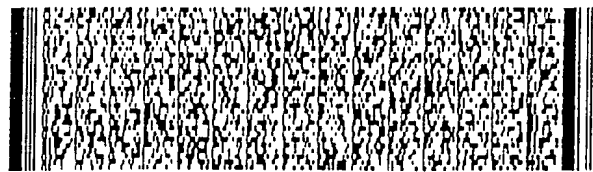
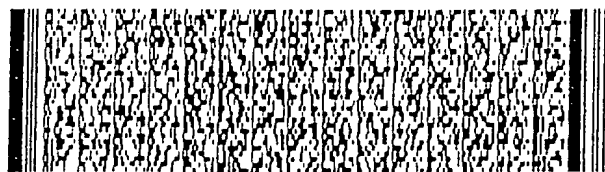
【新型內容】

基此，本創作之主要目的即在於提供一種可供揮桿者練習正確的推桿姿勢之高爾夫球推桿桿頭，俾揮桿者於推桿時可令高爾夫球正確地朝目標滾動。

為達成上揭及其它目的，本創作之高爾夫球推桿桿頭係提供於高爾夫球推桿上，用以將高爾夫球推出，該高爾夫球推桿桿頭包括一具有頂部及底部之桿頭本體、形成於該桿頭本體頂部之對位部、以及形成於該桿頭本體底部之擊球部，該擊球部具有一擊球空間，藉該對位部對準該高爾夫球，而該擊球部則以其擊球空間供該高爾夫球對應撞擊後受力而出。

由於該桿頭之擊球空間能容納一個高爾夫球進入，在揮桿者推桿而令球進入此擊球空間內後，揮桿者必須將球桿平穩地往前推，以令球碰到該擊球空間中之擊球區，並且在指示目標線之對位部上繼續將推桿桿面與球保持垂直90度（即成一垂直線）地向前推，如此球將呈直線地由該擊球空間滾出。若球未能碰到該擊球空間中之擊球區，且推桿桿面與球未呈垂直90度地向前推時，則球將無法規則地從該擊球空間滾出，此時，揮桿者可知其打球姿勢需要調整。

如此一來，揮桿者可藉此以修正推桿桿面之角度而訓



五、創作說明 (4)

練打球姿勢，以將推桿桿面之角度修正為與球呈垂直90度，並且令桿面朝目標線往前推。待調整好推桿時之角度與習慣後，再換成一般的球桿，即可再推桿時將球準確地打至所瞄準之目標。

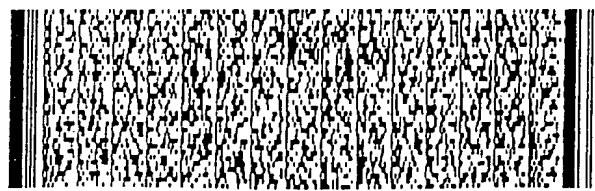
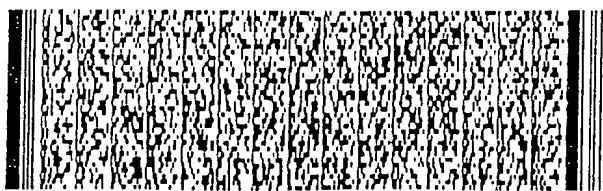
因此，本創作之高爾夫球推桿桿頭可解決習知技術之種種問題，不僅易於製造且無須使用高精密電子元件，而無組裝、製造及使用上的困擾，並且可提供安全觸擊感，擊球時不易偏離中心點，而令揮桿者感受應施加之正確力道，藉此可訓練揮桿者之球感，俾令推桿節奏與動作穩定，進而改正揮桿者之打球姿勢與習慣。

【實施方式】

以下係藉由特定的具體實施例說明本創作之實施方式，熟習此技藝之人士可由本說明書所揭示之內容輕易地瞭解本創作之其他優點與功效。本創作亦可藉由其他不同的具體實施例加以施行或應用，本說明書中的各項細節亦可基於不同觀點與應用，在不悖離本創作之精神下進行各種修飾與變更。

第1至第3圖係根據本創作之較佳實施例所繪製之圖式。如圖所示，本創作之高爾夫球推桿桿頭1包括一桿頭本體11、一對位部13、以及一擊球部15。

其中，本創作之實施方式係以裝設至提供於高爾夫球推桿上，用以將高爾夫球推出之高爾夫球推桿桿頭為例而說明者，由於習知之高爾夫球推桿俱為適用對象，其結構並未改變，故為簡化起見並使本創作之特徵及結構更為清



五、創作說明 (5)

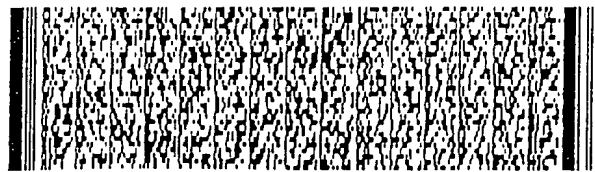
晰易懂，乃於圖式中僅顯示出高爾夫球推桿桿頭之結構，高爾夫球推桿則予以略除，合先敘明。

該高爾夫球推桿桿頭 1 可為例如桿頭底部較厚之 D 型桿頭，由於桿頭斜度、長度、重量（依材質區分）等具為習知者，故於此不再為文贅述，僅針對不同結構處加以說明。

如第 1 圖所示，該桿頭本體 11 具有一頂部 111 及一底部 113，該頂部 111 為一大致平坦之平面，該底部 113 則為具有習知之桿頭斜度者。

如第 2 圖所示，該對位部 13 係形成於該桿頭本體 11 之頂部 111，用以於推桿時對準一高爾夫球並指示一目標線（均未圖示），該目標線可為例如以瞄準洞口（Hole）為目標點之高爾夫球行徑路線，藉此令推桿桿面與該高爾夫球保持垂直 90 度（即一直線）地向前推。於本實施例中，該對位部 13 係形成有例如為兩對稱直線之標示結構以作為該目標線之指示，而該兩對稱直線間之距離大致為小於高爾夫球之尺寸者。

需注意的是，該對位部 13 之標示結構並非以本實施例中所示者為限，該對位部 13 亦可選擇形成有三條平行之對稱直線，該三對稱直線間之距離總和可選擇為小於或等於高爾夫球之尺寸者，而且該對位部 13 之標示結構亦可選擇為形成有不同之標示線（例如箭頭）、標示元件（例如凸塊）、或標示圖案（例如球型圖案）等，而可有其他變化。



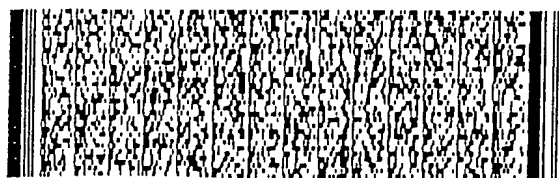
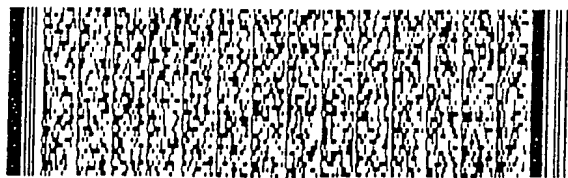
五、創作說明 (6)

如第 3 圖所示，該擊球部 15 係形成於該桿頭本體 11 之底部 113，於該擊球部 15 中形成有一擊球空間 151，該擊球空間 151 可選擇為容納一個高爾夫球進入者。雖於本實施例中，該擊球部 15 與其擊球空間 151 為大致呈正方形者，應了解的是本創作之擊球部 15 與其擊球空間 151 之結構、大小與形狀並非侷限於此。舉例來說，該擊球部 15 亦可為選擇例如呈半圓形結構而可供該擊球空間 151 容納一個高爾夫球進入者，換言之，該擊球部 15 與其內之擊球空間 151 之結構、大小與形狀可有其他變化。

該擊球部 15 中復形成有第一擊球面 A、第二擊球面 B、以及第三擊球面 C，在揮桿者推桿而令球進入該擊球空間 151 內之後，若揮桿者係將球桿平穩地往前推，則可令球撞擊到正確的擊球面（即碰到該擊球空間 151 中之第一擊球面 A），再以指示該目標線之對位部 13 將推桿桿面與球保持垂直 90 度地向前推，如此便可將球呈直線地由該擊球空間 151 滾出。

反之，若球未能撞擊到正確的擊球面該擊球空間 151 中之第一擊球面 A，而是撞擊到不正確的擊球面（即碰到第二擊球面 B 或第三擊球面 C）時，則表示推桿桿面與球並未呈垂直 90 度地向前推，如此將令球因而無法從該擊球空間 151 準確地順著目標線而滾出。

因此，應用本創作之高爾夫球推桿桿頭時，可以準確對準球，保持推桿桿面與球呈垂直 90 度地向前推，以令球在撞擊到正確的擊球面後受力而出，藉此可訓練揮桿者自



五、創作說明 (7)

行調整其打球姿勢與習慣，提供一種可供揮桿者練習正確的推桿姿勢之高爾夫球推桿桿頭，俾揮桿者於推桿時可令高爾夫球正確地朝目標滾動。

上述實施例僅為例示性說明本創作之原理及其功效，而非用於限制本創作。任何熟習此技藝之人士均可在不違背本創作之精神及範疇下，對上述實施例進行修飾與變化。因此，本創作之權利保護範圍，應如後述之申請專利範圍所列。



圖式簡單說明

【圖式簡單說明】

第 1 圖係本創作之較佳具體實施例之高爾夫球推桿桿頭之側視圖；

第 2 圖係本創作之較佳具體實施例之高爾夫球推桿桿頭之俯視圖；

第 3 圖係本創作之較佳具體實施例之高爾夫球推桿桿頭之仰視圖；以及

第 4 圖係習知高爾夫球推桿桿頭之側視圖。

1、 10 高爾夫球推桿桿頭

11 桿頭本體

12 推桿柄部

13 對位部

15 擊球部

101、 111 頂部

103、 113 底部

105 凹部

151 擊球空間

A 第一擊球面

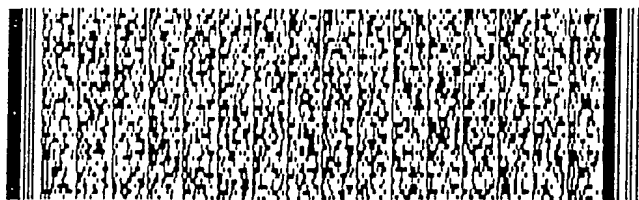
B 第二擊球面

C 第三擊球面



六、申請專利範圍

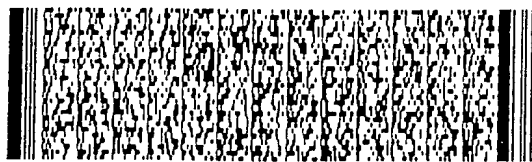
1. 一種高爾夫球推桿桿頭，係提供於高爾夫球推桿上，用以將高爾夫球推出，該高爾夫球推桿桿頭包括：
 - 一桿頭本體，具有一頂部及一底部；
 - 一對位部，形成於該桿頭本體之頂部，用以於推桿時對準該高爾夫球並指示一目標線；以及
 - 一擊球部，形成於該桿頭本體之底部，該擊球部中具有一擊球空間，藉由該對位部對準該高爾夫球，而該擊球部則以其擊球空間供該高爾夫球對應撞擊，俾令該高爾夫球於受力後朝該目標線滾出。
2. 如申請專利範圍第1項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該高爾夫球推桿桿頭為D型桿頭。
3. 如申請專利範圍第1項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該目標線係以瞄準洞口為目標點之高爾夫球行徑路線，藉此令推桿桿面與該高爾夫球保持垂直90度地向前推。
4. 如申請專利範圍第1項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該對位部係形成有標示結構以作為該目標線之指示。
5. 如申請專利範圍第4項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該標示結構係標示線。
6. 如申請專利範圍第5項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該標示線係兩對稱直線。
7. 如申請專利範圍第4項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該標示結構係標示元件。
8. 如申請專利範圍第4項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該



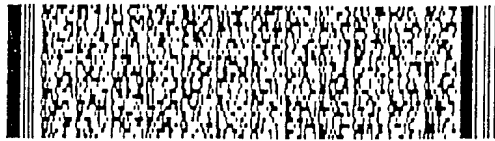
六、申請專利範圍

標示結構係標示圖案。

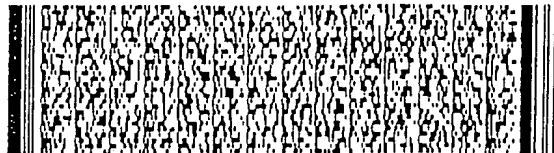
9. 如申請專利範圍第 1 項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該擊球部中復形成有第一擊球面、第二擊球面、以及第三擊球面，撞擊到該第一擊球面球之高爾夫球可從從該擊球空間準確地順著該目標線而滾出，而撞擊到該第二擊球面或該第三擊球面之高爾夫球則無法從該擊球空間準確地順著該目標線而滾出。
10. 如申請專利範圍第 1 項之高爾夫球推桿桿頭，其中，該擊球空間係供容納一個高爾夫球進入者。



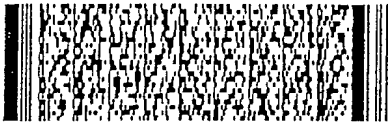
第 1/14 頁



第 2/14 頁



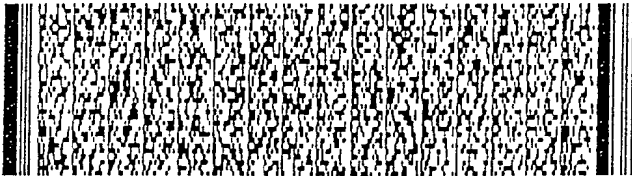
第 3/14 頁



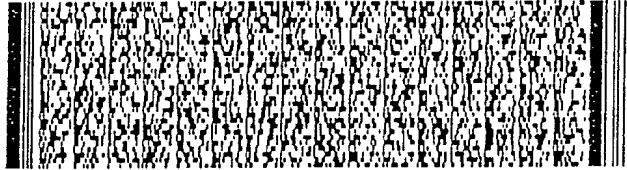
第 4/14 頁



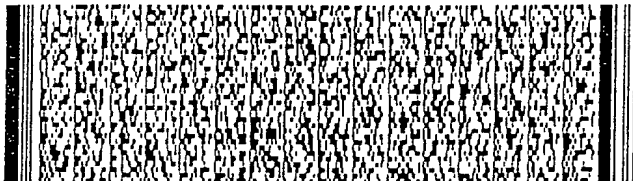
第 5/14 頁



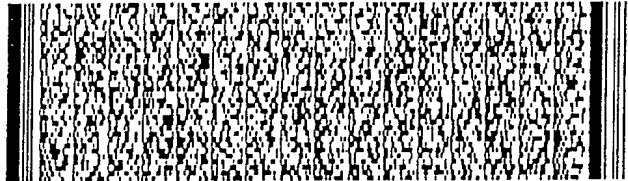
第 5/14 頁



第 6/14 頁



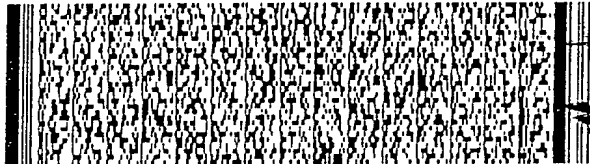
第 6/14 頁



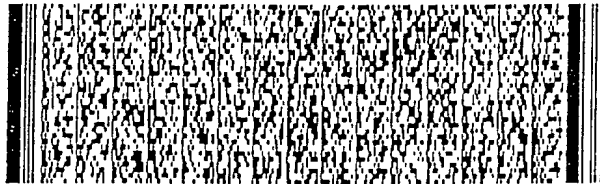
第 7/14 頁



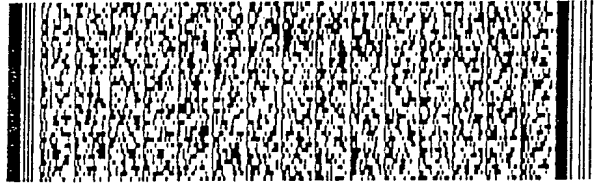
第 7/14 頁



第 8/14 頁



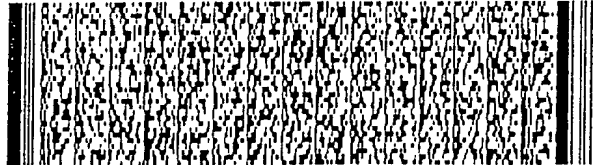
第 8/14 頁



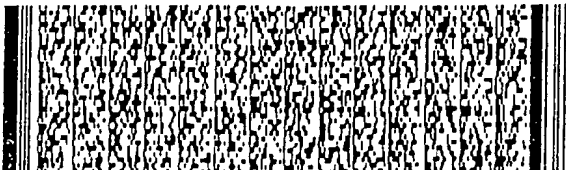
第 9/14 頁



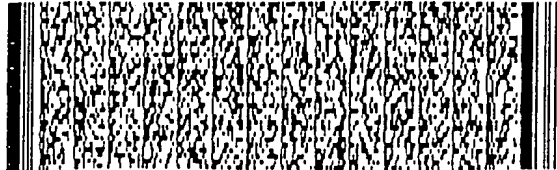
第 9/14 頁



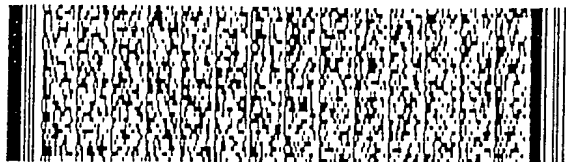
第 10/14 頁



第 10/14 頁



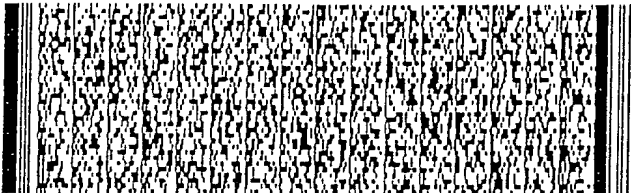
第 11/14 頁



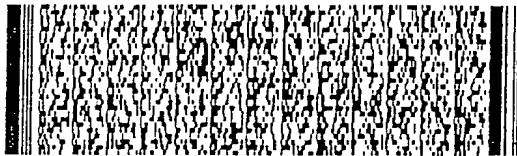
第 12/14 頁

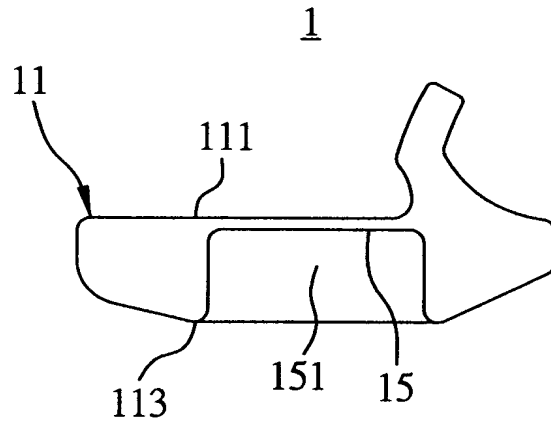


第 13/14 頁

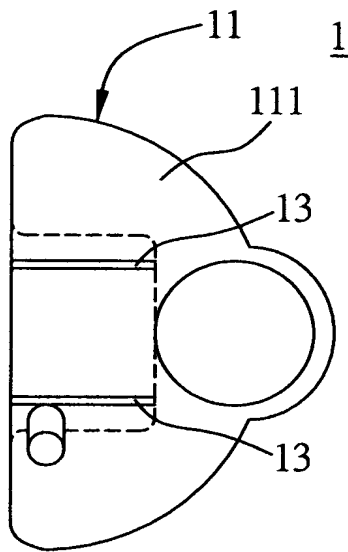


第 14/14 頁

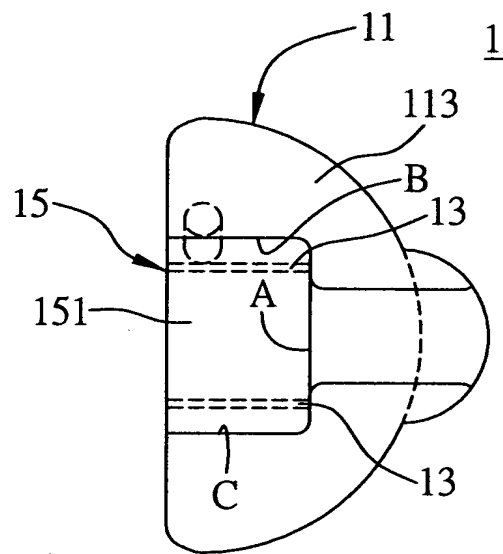




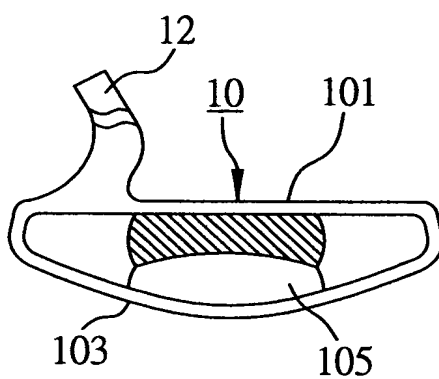
第 1 圖



第 2 圖



第 3 圖 (代表圖)



第 4 圖